

OUVREZ- découvrez

HABILIS

DEVIENS L'ARTISAN DE TA QUÊTE

UN JEU POUR DÉCOUVRIR LES MÉTIERS D'ART

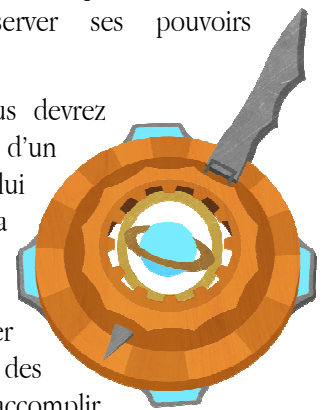
AU CHATEAU DE CANON

DISPONIBLE À PARTIR DU 1^{ER} AVRIL 2016

L'histoire Un jeune homme reçoit une mystérieuse lettre lui apprenant qu'il fait partie de la lignée des Gardiens du Savoir... un ordre secret composé d'artisans et de créateurs pour veiller au bon fonctionnement du Nocturlabe. Cet objet sert à déjouer les pièges de la Nuit des Temps. Il doit être réactivé régulièrement pour conserver ses pouvoirs protecteurs envers l'humanité.

Le jeu. Lors de votre aventure, vous devrez réparer le Nocturlabe qui a été brisé lors d'un combat avec la Nuit des Temps. Pour lui redonner ses pouvoirs il vous faudra utiliser l'énergie contenue dans les objets réalisés par les Gardiens du Savoir. Votre quête vous mènera d'atelier en atelier où vous allez devoir acquérir des techniques et des savoir-faire pour accomplir votre mission.

Les Métiers d'art Ce jeu vous permettra de découvrir ou redécouvrir des Métiers qu'on connaît souvent peu ou mal. De l'ébéniste au restaurateur de tableaux en passant par le chapelier et le céramiste, chaque métier vous livrera quelques secrets et vous pourrez aller plus loin pour en savoir davantage sur un site Internet (en cours de réalisation) qui recensera les formations Métiers d'art disponibles en Basse et Haute Normandie et les définitions précises de chaque métier.



FÊTE DE LA SCIENCE DU 9 AU 11 OCTOBRE 2015

PAYS D'AUGE EXPANSION – GAMIT – CHATEAU DE CANON

Emmanuelle MROZEK – emmanuelle.mrozek@pays-auge.fr / Florent SAMAT – samat.florent@gamit.fr / Marguerite de Mézerac – canon.accueil@gmail.com

Un jeu à faire en classe ou en famille Cette application est destinée au public scolaire (5^e/4^e) et au public touristique et familial. Le public scolaire pourra préparer sa visite via un site Internet présentant la démarche d'ensemble, les Métiers d'art et notamment les formations qui y mènent, tandis que le public de visiteurs du château pourra télécharger l'application directement sur place et jouer aussitôt.

Une fois l'application téléchargée, le jeu commence et le parcours à mener est déterminé par un fragment d'objet choisi dès le début de l'application. 3 parcours seront proposés avec des sens de circulation différents. Le jeu alternera visites d'ateliers, mini-jeux, intrigues etc. Un module spécifique permettra de s'immerger dans un atelier virtuel grâce au casque Oculus. Le tout dans une atmosphère d'aventure avec une mission à accomplir propre à chaque parcours.

A partir de quand ? Le lancement officiel de l'application et du site Internet se fera à l'occasion des Journées européennes des Métiers d'art les 1^{er}, 2 et 3 avril 2016.

Où ? Au château de Canon – 14270 MEZIDON-CANON – 02 31 20 65 17 - www.chateaudecanon.com

Si vous souhaitez participer aux tests avec la version bêta de l'application : contactez-nous !

Dès maintenant vous pouvez flasher ce code et laissez votre e-mail.
Vous serez informé dès que l'application sera disponible !



PARTENAIRES FINANCIERS DU PROJET



FETE DE LA SCIENCE DU 9 AU 11 OCTOBRE 2015

PAYS D'AUGE EXPANSION – GAMIT – CHATEAU DE CANON

Emmanuelle MROZEK – emmanuelle.mrozek@pays-auge.fr / Florent SAMAT – samat.florent@gamit.fr / Marguerite de Mézerac – canon.accueil@gmail.com